1. Mover arriba
2. Mover a la derecha
3. Ir al borde izquierdo
4. ¿se puede mover a la derecha?
5. ¿hay arándanos acá?
6. ¿hay frutilla acá?
7. Recoger frutilla
8. Recoger arándano
9. cantidad de arándanos
10. cantidad de frutillas
11. cantidad de filas del escenario
12. Ir a la siguiente fruta de la ubicación
13. ¿La fruta está picoteada?
14. ¿La fruta tiene manchas de aceite?
15. Guardar frutas en el almacén

**Definir ¿la fruta está contaminada? = ¿La fruta está picoteada? v ¿La fruta tiene manchas de aceite?**

**Al empezar a ejecutar**

**| Recoger todas las frutas del escenario posibles y guardar en el almacén**

**Definir Recoger todas las frutas del escenario posibles y guardar en el almacén**

**| Recoger todas las frutas del escenario posibles hasta llegar al almacén**

**|** Guardar frutas en el almacén

**Definir Recoger todas las frutas del escenario posibles hasta llegar al almacén**

**| Recoger todas las frutas del escenario posibles menos la última fila**

**| Recoger todas las frutas de la última fila posibles**

**Definir Recoger todas las frutas del escenario posibles menos la última fila**

**| Repetir** (cantidad de filas del escenario -1) **veces**

**| | Recoger todas las frutas posibles de una fila**

**| Ir al inicio de la siguiente fila**

**Definir Ir al inicio de la siguiente fila**

**|** Ir a la fila inferior

**|** Mover arriba

**Definir Recoger todas las frutas posibles de la última fila**

**| Repetir hasta que** ¬¿se puede mover a la derecha?

**| | Recoger todas las frutas posibles de la ubicación actual**

**| |** Mover a la derecha

**Definir Recoger todas las frutas posibles de una fila**

**| Repetir hasta que** ¬¿se puede mover a la derecha?

**| | Recoger todas las frutas posibles de la ubicación actual**

**| |** Mover a la derecha

**Definir Recoger todas las frutas posibles de la ubicación actual**

**| Recoger todas las Frutillas de la ubicación**

**| Recoger todos los Arándanos de la ubicación**

**Definir Recoger todas las Frutillas de la ubicación**

**| Si** ¿hay frutilla acá? **entonces**

**| | Juntar Frutillas posibles si hay**

**Definir Juntar Frutillas posibles si hay**

**| Repetir** (cantidad de frutillas -1) **Veces**

**| | Juntar Frutillas no contaminadas**

**| |** Ir a la siguiente fruta de la ubicación

**| Juntar Frutillas no contaminadas**

**Definir Juntar Frutillas no contaminadas**

**| Si ¬¿la fruta está contaminada? entonces**

**| |** Recoger frutilla

**Definir Recoger todos los Arándanos de la ubicación**

**| Si** ¿hay arándanos acá? **entonces**

**| | Juntar Arándanos posibles si hay**

**Definir Juntar Arándanos posibles si hay**

**| Repetir** (cantidad de arándanos -1) **Veces**

**| |** Recoger arándano

**| |** Ir a la siguiente fruta de la ubicación

**|** Recoger arándano